

Felesleges játék?

„Létfontosságú, hogy az ember időnként olyat is csináljon,
ami nem létfontosságú.”

Mérő László (HVG 2012. 34)

Az embernek, hogy ne csak kegyetlenkedjék és ne csak megéljen, játszania kell.”

Tandori: Játék-történet

„A játék nincs mindenütt jelen a világban. Nincs, mint valami éltető só, feloldva és feloldódva a világ anyagában. Épp ellenkezőleg: alig-alig fér össze a világgal. Egyedülálló és különleges a világban. Ütközik a világgal. Ellenpólusa annak a "nem emberi világnak", annak a világnak, amelyben élünk, s amelyet "idegen világnak" nevezünk.”

Hankiss Elemér: Az emberi kaland

„Hacsak lehet, játszik a gyermek. Mert végül a játék komolyodik munkává. Boldog ember, ki a munkájában megtalálja a valamikori játék hangulatát.”

Sütő András

„Ha egy gyerek elé egy csomó játékot teszünk, különféle játékokat, végül is egy mellett fog megmaradni, és az államnak az lenne a kötelessége, hogy megteremtse azokat a feltételeket, amelyek közt ez a játék végleg megmarad a gyerekeknek. Meg vagyok győződve róla, hogy ez a boldogság és a hosszú élet titka. Hogy mindenki úgy éljen, hogy csak azt csinálja, amit szeret, a bölcsőtől a sírig.”

Gabriel Garcia Márquez: Nem azért jöttem, hogy beszédet mondjak

Miért nem játszunk?

Mert nincs időnk...

Másra azért van idő

- Egyesült Államokban végeztek felmérést arra vonatkozóan, hogy egy átlagos gyerek mennyi időt tölt a képernyő előtt és mennyit az iskolában. Az eredmények szerint 14 éves korukig a gyerekek átlagban 22 ezer órát töltenek tévézéssel, míg 11 ezer órát az iskolában (Kósa 1998, 21.).
- Egy átlagos, tizenöt év feletti magyar ember szabadidejének 46 százalékát tölti tévénézéssel, 24 százalékát rádióhallgatással, 15 százalékát pedig internetezéssel - az Országos Széchényi Könyvtár felmérése szerint.

Miért nem játszunk?

Mert sokba kerül

Ugróiskola



Gumizás ☺



http://www.evamagazin.hu/psziche_sorozat/18110_a_szerkeszto_levele_augusztusban.html

Játékok a környezeti neveléshez

J. Cornell: Örömmel a természetbe (játékok)
Játékok a "Cornell könyvből"
Joó Emese: Simogatom, gömbölyítem: a nemezlabda
Kemendi Ágnes: Festés minden évszakban
Kemendi Ágnes: Jóféle festékek I. rész
Kemendi Ágnes: Jóféle festékek II. rész
Kemendi Ágnes: Jóféle festékek, színes tinták
W. Klawe: Környezeti játékok
W. Klawe: Tudással áthatolni... (Környezeti játékok fogyatékosokkal)
J. Mappin: Játékok a globális oktatáshoz
P. Mowbray: Ötletek, fortélyok és technikák
Oláh Edit: Csuhévilág
Oláh Edit: Eregessünk papírsárkányt
Oláh Edit: Gyermeklakodalmás
Rogovszky Zoltán: Lelki ösvényeken I. rész
Rogovszky Zoltán: Lelki ösvényeken II. rész
Sándor Ildikó: Mesterségünk címere
Ch. Schmolgruber: Környezeti játékok és beszélgetések gyerekekkel
J. Seed: Gaia-meditációk (mélyökológia)
J. Seed: Minden létezők tanácsa (mélyökológia)
D. Sobel: Játékok az ökofóbia megelőzésére
Válogatás egy ökológiai gyakorlat-csomagból

<http://www.tabulas.hu/cedrus/temakj08.html>

Furcsa játékok

Szubjektív gyűjtemény, ezeket szerintünk nem kellene megvenni

Miért?

Feleslegesek, károsak, túlcsomagoltak- az egyes kategóriák „best of” szereplőiből mutatunk be egy szubjektív válogatást.

További nevetséges szánalmas vagy épp riasztó darabok láthatóak lesznek majd a Kutatók Éjszakáján. ☺

Veszélyes játékok

- Hogy a játék pisztoly felesleges-e, vitatható. De...
- „Közel 1500 darab **veszélyes anyagot tartalmazó** játék íj és játék pisztoly már az országhatárt sem léphette át. A közelmúltban ugyanis a Nemzeti Fogyasztóvédelmi Hatóság és a NAV Dél-budapesti Vám és Pénzügyi Igazgatósága együttes fellépésének köszönhetően közel 1500 darab veszélyes anyagot tartalmazó játék íj és játék pisztoly forgalomba hozatala hiúsult meg.”

http://www.nfh.hu/magyar/informaciok/hirek/nap_120628_1.html

Hello Kitty buborékfújó pisztoly



<http://www.jatekshop.eu/hello-kitty-buborekfujó-pisztoly-14155.html/hun>

Elektronikus játék gyűjtemények

Nem mi találtuk ki...

Munkakerulo.blog.hu (elgondolkodtató játékok)

Mekkora a világ?

Scale of the Universe 2012

2012.02.08. 12:00 [toto92](#)

Címkék: [elgondolkodtató](#) [érdekesség](#) [nemjáték](#)



Ebédidőre következzen valami más. A Scale of the Universe 2012 -őt játéknak erős túlzás lenne nevezni, viszont szerintem érdekes, meg ha már a OneMoreLevel is kirakta, elfér itt is. Egy bazi nagy skálán tekinthetjük át, mi mekkora a világunkban, a világegyetemtől kezdve a...

[tovább »](#)

[6 komment](#)

Mentsd meg a chilei bányászokat!

Los 33

2010.10.17. 12:09 [Lazy Jones](#)

Címkék: [minimalista](#) [elgondolkodtató](#)



Nem kellett hozzá sok, hogy flashjáték készüljön a héten megmentett chilei bányászokból. A Los 33 készítői kellő tisztelettel álltak a témához, aminek olyan flash alkalmazás lett az eredménye, amit nem játékként, hanem inkább művészi projektként lehet értékelni (ezért...

[tovább »](#)

[gyerekeknek](#) (5) [hajigálós](#) (10) [hidden object](#) (5) [kaland](#) (39) [karácsony](#) (5) [kártyás](#) (4) [kereskedős](#) (1) [kockajáték](#) (1) [közlemény](#) (11) [közösség](#) (10) [kretén](#) (17) [különbségkereső](#) (13) [kvíz](#) (4) [labirintus](#) (1) [láncreakció](#) (3) [letöltés](#) (2) [logikai](#) (163) [logisztikai](#) (3) [lövegtornvos](#) (19) [lövöldözős](#) (48) [magyar](#) (13) [mario](#) (3) [memória](#) (3) [menedzser](#) (4) [mesterlövés](#) (1) [minimalista](#) (15) [nemjáték](#) (7) [nitrome](#) (9) [nosztalgia](#) (6) [növesztős](#) (2) [nyeremény](#) (5) [nyugtató](#) (3) [olimpia](#) (2) [pályázat](#) (12) [poéniáték](#) (2) [pointnckick](#) (51) [reklám](#) (1) [relax](#) (3) [retro](#) (21) [ritmusjáték](#) (3) [rpg](#) (3) [sandbox](#) (1) [scifi](#) (9) [shockwave](#) (2) [sport](#) (7) [stratégia](#) (47) [sudoku](#) (1) [szavazás](#) (3) [szemétparaszt](#) (33) [szerencsejáték](#) (2) [szerepjáték](#) (8) [szimulátor](#) (3) [születésnap](#) (12) [tetris](#) (2) [ugráló](#) (4) [ügyesség](#) (190) [várvédő](#) (13) [verekedős](#) (2) [véres](#) (6) [vicces](#) (11) [warcraft](#) (1) [western](#) (2) [worms](#) (1) [zenei](#) (8) [zombis](#) (20) [Címkefelhő](#)

Feedek

RSS 2.0

[bejegyzések](#), [kommentek](#)

Atom

[bejegyzések](#), [kommentek](#)



Istennek tetsző játékok

- 11 játék – két dimenzióban : „ájtatosság” és „játékélmény”
- Nincs kibocsátó

Interactive Parables

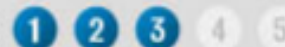
A kalandjáték a legkevésbé erőszakos műfaj, mégis meglepően kevés képviselője dolgoz fel vallásos témát (talán abból a megfontolásból, hogy aki ilyennel játszik, már úgyis elég jámbor). Az egyetlen említésre méltó az Interactive Parables, amely azért is különleges, mert Jézus cselekedeteiből merít, ehhez pedig ritkán mernek nyúlni a keresztény programozók. A program zezugos épületekbe kalauzolja a játékost, ahol az Újszövetségből vett idézetek és azok magyarázatai borítják a falakat. Egyes ajtókon, helyszíneken csak akkor juthatunk tovább, ha válaszolunk néhány kérdésre, és a pályák végére összegyűjtendő korona darabjaihoz is így juthatunk – a helyes válaszok pedig természetesen a falvédőkön találhatóak. Miközben az interaktív parabolák tanítanak, áhítatos – már-már templomi – zene szól, a békés játékmenetet pedig csak pár jelzésértékű csapda (például egy óriási ugráló bakancs) töri meg. (Egypályás demo [itt](#).)



Ájtatosság:



Játékelmény:



Egy pálya ebből felér egy hittanórával – de tényleg azért pedálozunk, hogy megszerezzünk egy olyan világi hívságot, mint egy korona?

Még kalandjátékhoz képest is szegényes a játékmenet, a kérdések és válaszok összepárosítását pedig egy demens csimpánz is el tudja végezni.

Edutainment

Edu_{cation} - enter_{tainment}

És a mi gyűjteményünk...